
Documentation de l'environnement python du lycée Diderot

Professeurs du lycée Diderot

sept. 25, 2021

Table des matières

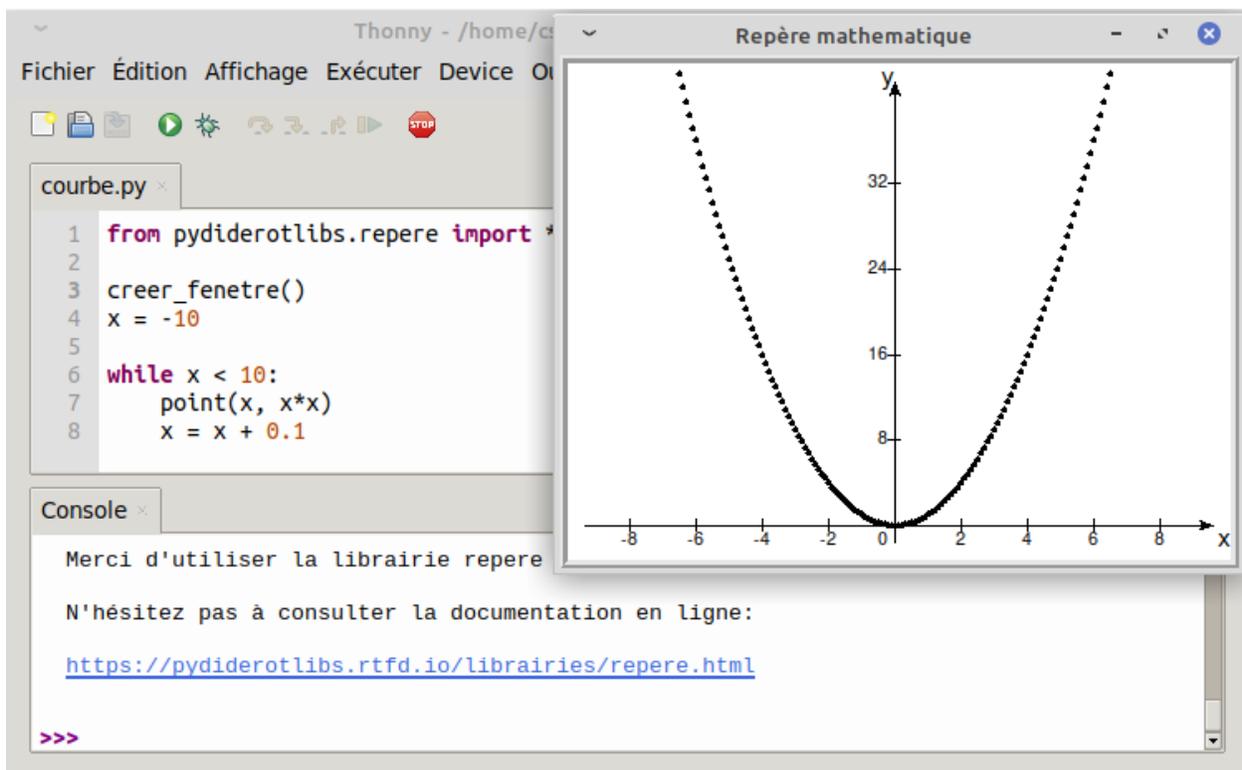
1	L'environnement de développement pydiderotIDE	1
1.1	A propos	1
1.2	Installation	2
1.2.1	Sous Windows©	2
1.2.2	Sous linux ou MacOS	2
1.3	Environnement	2
1.4	Bibliothèques	2
1.5	Participez !	2

L'environnement de développement pydiderotIDE

1.1 A propos

Ce projet fournit un environnement de développement du langage Python portable adapté à l'apprentissage et l'enseignement de l'algorithmique.

Il est en particulier utilisé par les élèves et les professeurs du lycée Denis Diderot à Marseille.



The screenshot shows the Thonny IDE interface. The main window displays a Python script named 'courbe.py' with the following code:

```
1 from pydiderotlibs.repere import *
2
3 creer_fenetre()
4 x = -10
5
6 while x < 10:
7     point(x, x*x)
8     x = x + 0.1
```

The console window below the script shows the output: 'Merci d'utiliser la librairie repere' and 'N'hésitez pas à consulter la documentation en ligne: <https://pydiderotlibs.rtf.dio/librairies/repere.html>'. The 'Repère mathématique' window displays a graph of a parabola $y = x^2$ on a Cartesian coordinate system. The x-axis ranges from -8 to 8, and the y-axis ranges from 0 to 32. The parabola is plotted with black dots and a smooth curve.

1.2 Installation

1.2.1 Sous Windows©

Sous Windows, vous pouvez simplement utiliser la version portable que nous fournissons. Il vous suffit de télécharger le dossier compressé en zip avec ce [lien](#). Le décompresser et double cliquer sur le raccourci `thonny - raccourci`.

1.2.2 Sous linux ou MacOS

Si vous êtes sous Linux ou MacOSX, vous avez deux possibilités :

1. Installer `Thonny` et `pydiderotlibs` dans votre environnement python : `pip install thonny pydiderotlibs`
2. Installer Thonny par vos propre moyens en suivant le [site officiel](#) puis installer la librairie `pydiderotlibs` en suivant les instructions disponibles [ici](#).

1.3 Environnement

Concrètement, nous fournissons une version portable de l'environnement de développement python `Thonny` (version 3.2.3) avec deux bibliothèques particulières `pygame` et `pydiderotlibs` installés.

Le langage de programmation est python version 3.7.5 avec Tk 8.6.9.

1.4 Bibliothèques

Afin de faciliter l'apprentissage de python dans l'enseignement secondaire et notamment en classe de mathématiques de Seconde, nous construisons quelques bibliothèques `pydiderotlibs` qui ont pour objectif de cacher certaines difficultés liées au langage de programmation afin de pouvoir cibler certains points pédagogiques. Ces bibliothèques sont bien sûr utilisables dans d'autres niveaux et/ou d'autres matières.

Ces bibliothèques sont développées sur ce [dépot github](#) et documentées [ici](#).

1.5 Participez !

Ce projet est un travail collaboratif initié par des enseignants du lycée Diderot à Marseille. Nous serions ravis de travailler avec vous et toute aide est la bienvenue. Si vous souhaitez participer, lisez notre [fichier contributing](#).